

Documento de Especificación de Requerimientos

(DER)

Lineup Angle

José Muñoz

Cristobal Arellano

Aurelio Ramirez

# 1. Introducción

El presente **Documento de Especificación de Requerimientos (DER)** ha sido elaborado para servir como el pilar fundamental en el desarrollo del proyecto **Lineup Angle**.

Su propósito va más allá de un simple listado de funciones; busca ser la guía técnica integral que garantice que la visión del proyecto se traduzca en un producto funcional, de alta calidad y centrado en el usuario.

Este informe formaliza los requisitos del sistema, proporcionando una comprensión clara y unificada para todos los actores del proyecto, desde los desarrolladores hasta los interesados. Al establecer de forma explícita las expectativas de comportamiento y rendimiento del sistema, este documento mitigará malentendidos, reducirá los riesgos de desarrollo y asegurará que el producto final cumpla con los objetivos de negocio y las necesidades de la comunidad de VALORANT.

Los requisitos aquí definidos servirán como la base para las fases posteriores de diseño, construcción y pruebas del software.

# 2. Requerimientos Funcionales (RF)

A continuación, se describen los requerimientos de lo que el sistema debe hacer. Cada requerimiento incluye una descripción, su prioridad y criterios de aceptación.

**RF-01: Registro y Login de Usuario**

* **Descripción:** El sistema debe permitir a los usuarios crear una cuenta y autenticarse con sus credenciales para acceder a la plataforma.
* **Prioridad:** **Crítica**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El usuario puede registrarse con un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña.
  + La contraseña debe ser encriptada en la base de datos.
  + El usuario puede iniciar sesión con su correo/nombre de usuario y contraseña.
  + El sistema debe validar que las credenciales sean correctas.
  + Al cerrar sesión, el usuario no debe poder acceder a las secciones privadas.

**RF-02: Perfil de Usuario con Disponibilidad**

* **Descripción:** Cada usuario debe tener un perfil que puede editar. Este perfil debe incluir un calendario para que el usuario pueda especificar su disponibilidad durante la semana.
* **Prioridad:** **Alta**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El usuario puede editar su nombre, rol y región.
  + El usuario puede seleccionar y guardar las horas en las que está disponible para jugar.
  + El sistema debe mostrar un perfil público básico (sin datos privados).

**RF-03: Búsqueda de Lineups**

* **Descripción:** El usuario debe poder buscar *lineups* aplicando filtros por mapa, agente o dificultad.
* **Prioridad:** **Crítica**
* **Criterios de Aceptación:**
  + La búsqueda debe retornar resultados relevantes en menos de 2 segundos.
  + El sistema debe permitir combinar múltiples filtros (ej. Agente: Sova, Mapa: Icebox).
  + La interfaz debe mostrar los resultados de la búsqueda de forma clara y paginada.

**RF-04: Visualización de Lineups**

* **Descripción:** El sistema debe mostrar los *lineups* en una página de detalle con pasos, imágenes y videos. Debe incluir un minimapa de referencia con la posición del jugador.
* **Prioridad:** **Crítica**
* **Criterios de Aceptación:**
  + La página de detalle debe mostrar una secuencia de pasos clara para ejecutar el *lineup*.
  + Cada paso puede incluir una imagen o un video corto.
  + Se debe visualizar un minimapa del juego que muestre la posición de inicio del *lineup*.
  + Los elementos multimedia deben cargar de forma optimizada.

**RF-05: Comentarios en Lineups**

* **Descripción:** Los usuarios deben poder dejar comentarios en la página de un *lineup* para dar retroalimentación o hacer preguntas.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El usuario puede publicar un comentario en cualquier *lineup*.
  + Los comentarios deben mostrarse en orden cronológico.
  + El usuario solo puede editar o eliminar sus propios comentarios.

**RF-06: Sistema de Valoraciones**

* **Descripción:** Los usuarios deben poder calificar un *lineup* con un sistema de estrellas o "me gusta/no me gusta".
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Un usuario puede votar una vez por cada *lineup*.
  + El sistema debe mostrar el promedio de las valoraciones de forma visible.
  + Un usuario no puede valorar su propio *lineup*.

**RF-07: Sistema de Reportes**

* **Descripción:** Los usuarios deben poder reportar un *lineup* si está mal explicado, es obsoleto o el contenido es inapropiado.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Un usuario puede enviar un reporte con una razón específica.
  + Los reportes deben ser gestionados en un panel de administración para su revisión.
  + El usuario recibe una notificación cuando su reporte es revisado.

**RF-08: Noticias**

* **Descripción:** Los administradores deben poder crear y publicar noticias visibles en la página principal para mantener informada a la comunidad.
* **Prioridad:** **Baja**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Solo los administradores pueden acceder al módulo de gestión de noticias.
  + Las noticias deben mostrarse en la página principal de forma visible.
  + Las noticias deben incluir título, cuerpo de texto y fecha de publicación.

**RF-09: Chat Comunitario**

* **Descripción:** Los usuarios autenticados deben poder participar en un chat general o en canales organizados por mapa o agente.
* **Prioridad:** **Alta**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El chat debe ser en tiempo real.
  + Se debe poder seleccionar canales de chat específicos.
  + El sistema debe validar que solo los usuarios logueados puedan escribir en el chat.

**RF-10: Notificaciones Internas**

* **Descripción:** El sistema debe mostrar notificaciones dentro de la aplicación cuando se publiquen noticias, se interactúe con el contenido de un usuario o un reporte sea revisado.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Las notificaciones deben aparecer en una sección o ícono visible para el usuario.
  + Las notificaciones deben ser interactivas (ej. hacer clic para ir al contenido).
  + El usuario puede marcar las notificaciones como leídas.

# 3. Requerimientos No Funcionales (RNF)

Estos requerimientos se centran en la calidad del sistema, más allá de la funcionalidad.

**RNF-01: Facilidad de Uso**

* **Descripción:** La interfaz debe ser intuitiva y simple. Un usuario nuevo debe poder entender la funcionalidad principal en menos de 5 minutos.
* **Prioridad:** **Alta**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El tiempo para que un usuario complete la primera búsqueda exitosa es de 2 minutos o menos en pruebas de usabilidad.
  + Los iconos y botones son claros y autoexplicativos.

**RNF-02: Navegación Rápida**

* **Descripción:** El usuario debe poder acceder a cualquier sección del sitio (mapas, agentes, comunidad, perfil) con un máximo de 3 clics desde la página principal.
* **Prioridad:** **Alta**
* **Criterios de Aceptación:**
  + La estructura de navegación (menú principal) es coherente y está presente en todas las páginas.

**RNF-03: Consistencia Visual**

* **Descripción:** Todas las pantallas deben mantener la misma paleta de colores, tipografía y diseño, de acuerdo con la guía de estilo de Lineup Angle.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Los elementos de diseño (botones, formularios, tarjetas) son idénticos a lo largo de toda la plataforma.

**RNF-04: Disponibilidad Básica**

* **Descripción:** El sistema debe estar accesible la mayor parte del tiempo, excepto durante mantenimientos planificados.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El tiempo de actividad debe ser del 99% en promedio.

**RNF-05: Tiempo de Carga Inicial**

* **Descripción:** La página principal debe cargar en menos de 3 segundos en una conexión doméstica promedio.
* **Prioridad:** **Alta**
* **Criterios de Aceptación:**
  + El LCP (Largest Contentful Paint) debe ser inferior a 2.5 segundos.

**RNF-06: Acceso desde Móvil y PC**

* **Descripción:** La interfaz debe ser **responsive**, viéndose y funcionando correctamente en dispositivos móviles y de escritorio.
* **Prioridad:** **Crítica**
* **Criterios de Aceptación:**
  + La interfaz se adapta a diferentes tamaños de pantalla sin perder funcionalidad o legibilidad.

**RNF-07: Claridad en Mensajes de Error**

* **Descripción:** Los mensajes de error deben ser claros y comprensibles para el usuario, evitando códigos o términos técnicos.
* **Prioridad:** **Alta**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Los mensajes de error explican la causa del problema y sugieren una solución al usuario (ej. "Contraseña incorrecta, por favor inténtalo de nuevo").

**RNF-08: Guardado Confiable**

* **Descripción:** La información del usuario (perfil, favoritos) debe almacenarse de forma segura y persistente.
* **Prioridad:** **Crítica**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Al cerrar y volver a iniciar sesión, los datos del usuario deben permanecer sin cambios.

**RNF-09: Lenguaje Amigable**

* **Descripción:** La aplicación debe comunicarse con el usuario en un tono claro y simple, sin tecnicismos innecesarios.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Todo el texto de la interfaz es fácil de entender para alguien sin conocimientos técnicos.

**RNF-10: Notificaciones Simples**

* **Descripción:** El sistema debe mostrar notificaciones dentro de la aplicación para eventos importantes.
* **Prioridad:** **Media**
* **Criterios de Aceptación:**
  + Las notificaciones deben ser discretas y no intrusivas.

# 4. Conclusión

El presente Documento de Especificación de Requerimientos (DER) sirve como el pilar fundamental para el desarrollo del proyecto **Lineup Angle**. Al detallar y formalizar los requisitos funcionales y no funcionales, este informe asegura que el equipo de desarrollo tenga una comprensión clara y unificada de las metas del proyecto. El cumplimiento de los requisitos aquí descritos será la base para el éxito del MVP y garantizará que la plataforma cumpla con las expectativas de la comunidad de jugadores de VALORANT. Este documento será la guía principal para las fases de diseño, construcción y pruebas.